



MINDARK PE AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT Q4 2024

# PERIODEN I SAMMANDRAG

## 1 OKTOBER – 31 DECEMBER 2024

Jämförelsesiffror i parentes avser samma period föregående år.

- Omsättningen uppgick till 23,7 MSEK (46,3 MSEK\*)
- Aktiverat arbete uppgick till 5,4 MSEK (4,8 MSEK)
- Rörelseresultat uppgick till 3 MSEK (26 MSEK\*)
- Resultat före skatt uppgick till -845 KSEK (32 MSEK\*)
- Likvida medel inklusive kortfristiga placeringar 33,5 MSEK
- Inga räntebärande skulder
- Avsättning för oförbrukade användarmedel 35,2 MSEK
- Periodens resultat per aktie uppgick till 0,02 SEK (0,89 SEK)

## 1 JANUARI – 31 DECEMBER 2024

Jämförelsesiffror i parentes avser samma period föregående år.

- Omsättningen uppgick till 90,7 MSEK (122 MSEK\*)
- Aktiverat arbete uppgick till 20,8 MSEK (26,2 MSEK)
- Rörelseresultat uppgick till 9,5 MSEK (20,3 MSEK\*)
- Resultat före skatt uppgick till 6 MSEK (24,4 MSEK\*)
- Likvida medel inklusive kortfristiga placeringar 33,5 MSEK
- Inga räntebärande skulder
- Avsättning för oförbrukade användarmedel 35,2 MSEK
- Periodens resultat per aktie uppgick till 0,15 SEK (0,60 SEK)

\* Under Q4 2023 bokfördes en icke kassaflödespåverkande engångsintäkt om 11,7 MSEK. Detta var till följd av en policyändring gällande bokföringen av oförbrukade användarmedel.

OMSÄTTNING Q4 2024

**23,7 MSEK**  
(46,3 MSEK\*)

RÖRELSERESULTAT Q4 2024

**3 MSEK**  
(26 MSEK\*)

OMSÄTTNING YTD 2024

**90,7 MSEK**  
(122 MSEK\*)

RÖRELSERESULTAT YTD 2024

**9,5 MSEK**  
(20,3 MSEK\*)



# VÄSENTLIGA HÄNDELSE

## FJÄRDE KVARTALET 2024

 Likvidationen av samtliga dotterbolag har genomförts. Framöver utgör MindArk inte en koncern och omfattas inte längre av koncernredovisning.

## EFTER PERIODENS UTGÅNG

 Ingen väsentlig händelse har inträffat efter periodens utgång.

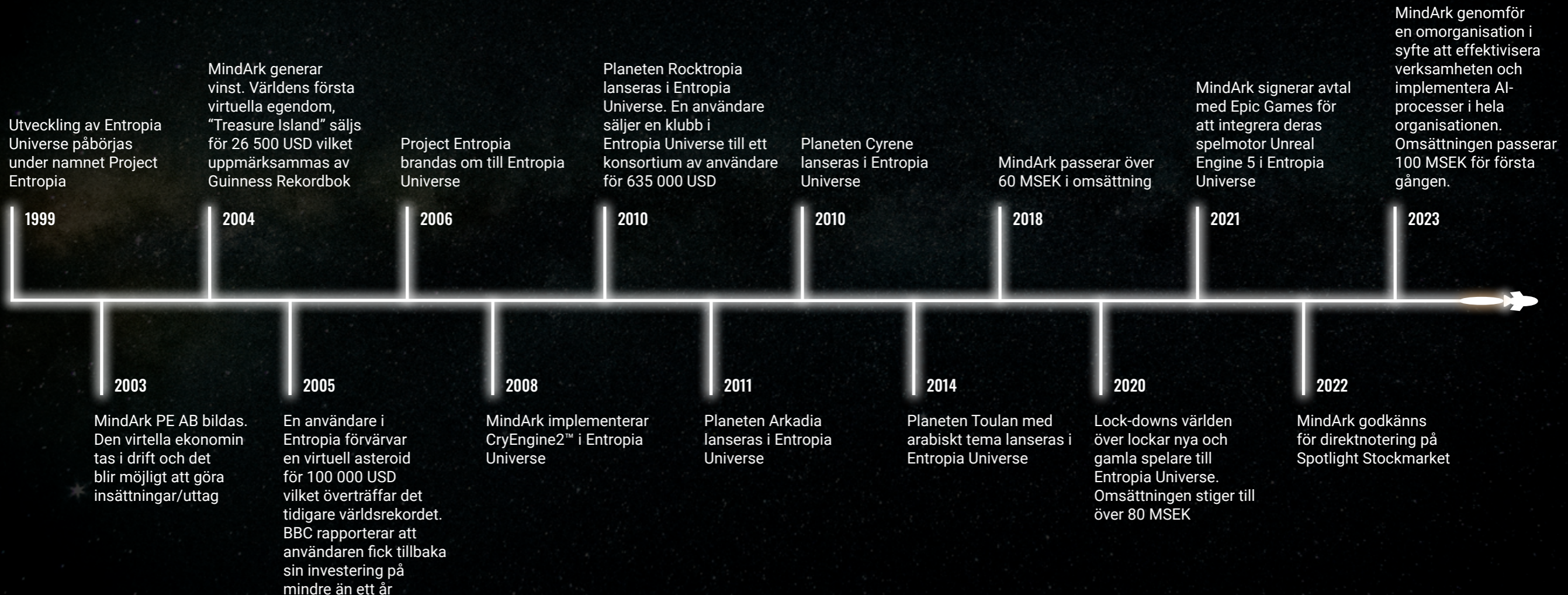
## FÖRSÄLJNING & RESULTAT I SAMMANDRAG

	Q4 2024	Q4 2023	2024	2023
(i tusentals SEK)	Oktober - december	Oktober - december	Januari - december	Januari - december
Summa rörelsens intäkter	29 239	52 540	112 109	150 019
Summa rörelsens kostnader	-26 230	-26 547	-102 619	-129 735
Resultat före skatt	-845	32 001	6 035	24 353
Resultat per aktie	0,02 SEK	0,89 SEK	0,15 SEK	0,60 SEK

*Denna information är sådan information som MindArk PE AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CET den 28 februari 2025.*



# MINDARKS HISTORIA





# VERKSAMHETEN

## AFFÄRSIDÉ

MindArk PE AB (publ) utvecklar och driver Entropia Universe och Entropia Platform. Entropia Universe är ett virtuellt universum bestående av flera planeter med olika teman och verksamheter som tillsammans upptar en total landyta om 3 776 km<sup>2</sup>. Dessa planeter ligger utspridda i en rymd som sträcker sig över 6 144 km<sup>3</sup>. Entropia Universes användare kan leva sig in i en multiplanetär upplevelse med sociala och ekonomiska interaktioner bortom vad som är möjligt i den verkliga världen.

Entropia Universe erbjuder en stor variation av möjligheter för användare med intresse för affärer och entreprenörsanda att skapa värde för sig själv och andra. Entropia är idag den enda onlinevärlden med ett fungerande penningssystem som inte är kopplat till en blockkedja. Den digitala ekonomin, s.k. "Real-Cash-Economy" (RCE) bygger på att råvaror, material, mark och byggnader representeras som digitala tillgångar och som alla har ett framräknat basvärde. Utöver basvärdet kan den fria marknaden sätta ett högre värde baserat på utbud och efterfrågan, precis som i verkligheten.

Entropia Universes in-game-valuta "Project Entropia Dollar" (PED) har en fast växelkurs mot USD. Det ekonomiska systemet och dess koppling till USD är beprövat och har byggt upp ett starkt och viktigt förtroendekapital under mer än 20 år i full drift. Programvaran tillhandahålls globalt och avgiftsfritt med möjlighet att spendera pengar i universumet för alla med tillgång till PC och internet. Entropia Platform är den tekniska plattform som driver Entropia Universe. Plattformen delas med partners som utvecklar eget unikt spelinnehåll för sina respektive planeter i Entropia Universe.





## INTÄKTSMODELL

### Förbrukning & mikrotransaktioner (B2C)

Entropia Universe är ett så kallat "free-to-play" spel vilket innebär att spelet är gratis att ladda ner. MindArks intäkter genereras av mikrotransaktioner som uppkommer när användare väljer att använda olika föremål eller funktioner i Entropia Universe.

Likt den verkliga världen är nästan alla typer av aktiviteter i Entropia Universe resurskrävande. Användare sätter in valfri valuta som därefter växlas till Entropia Universes interna valuta, PED (PED har en fast växelkurs mot USD, där 1 USD = 10 PED). Användaren får då en motsvarande summa i PED, framräknad via Europeiska Centralbankens dagskurs, på sitt Entropia Universe konto som denne sedan kan använda för att köpa digitala föremål, exempelvis vapen, bilar eller fastigheter. Intäkter genereras bland annat genom förbrukning, slitage, auktionsavgifter (när föremål köps och säljs mellan användare) och även genom direktförsäljning (vilken omfattar försäljning av virtuella föremål och egendomar, vanligtvis via auktioner i Entropia Universe).

Användarna erbjuds utöver traditionell datorspelsunderhållning också möjligheten att tjäna pengar genom intäktsgenererande aktiviteter. Detta bidrar ytterligare till ökad aktivitet i Entropia Universe och ökade intäkter för MindArk.

### Deed-försäljningar

MindArks intäkter genereras även genom "deed-försäljningar". Deedsen är landrätter som säljs till användare i Entropia Universe på auktion. En deed kan till exempel vara en del av en planet i Entropia Universe. Deedsen genererar periodiska utbetalningar i PED till innehavaren baserat på aktiviteten på den tillhörande egendomen eller det tillhörande området. Deed-försäljningar görs sporadiskt och med varsamhet för att inte mätta intresset.

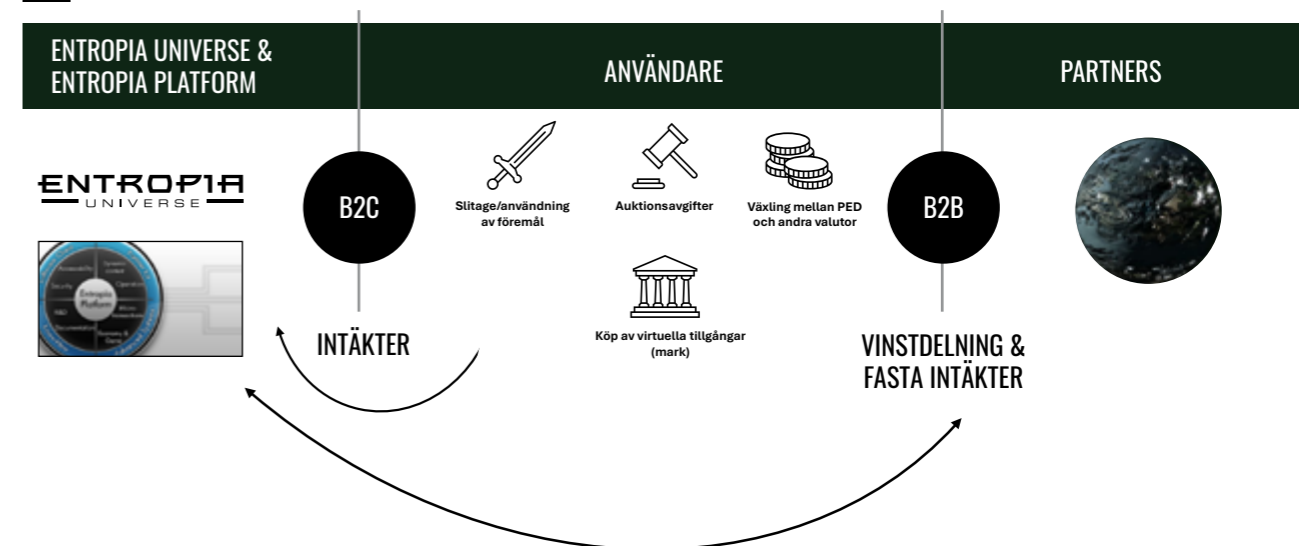
### Entropia Platform (B2B)

Utöver Entropia Universe har MindArk byggt Entropia Platform där partners kan bidra med innehåll till universumet. Det finns i princip ingen begränsning i hur mycket extra produktionskapacitet innehållspartners kan addera utöver MindArks egen kärnproduktion. B2B-delen står för en relativt liten andel av den totala omsättningen, generellt under tio procent.

Innehållspartners kan dessutom delta på olika nivåer, allt ifrån en enskild användare till en större aktör som skapar och driver hela planeter, så kallade "planetpartners". Allt innehåll blir en del av Entropia Universe och dess marknadsekonomi. Materialet som skapas och infogas i Entropia Universe följer givna regler kring prestanda, kvalitet och marknadsekonomisk balans.

Beroende på i vilken grad en innehållspartner väljer att engagera sig finns det några olika sätt som MindArk delar med sig av intäkterna som genereras kring innehåll och av olika användare. Fördelningen av vinst mellan innehållspartners och MindArk avgörs i varje givet ögonblick beroende på vilken innehållspartner som har hittat användaren, var i universumet användaren befinner sig, samt vilket innehåll användaren tar del av när den genererar aktivitet. När det kommer till planetpartners får MindArk alltid minst 50% av intäkterna som genereras på planeterna i Entropia Universe, den som äger kundrelationen får 25% och den som skapat planeten får 25%.

### Intäktssmodellen i sammandrag





# VD HAR ORDET



Under det fjärde kvartalet 2024 har MindArk fortsatt att navigera i en utmanande men utvecklande period. Vår verksamhet har präglats av både framsteg och svårigheter. Trots minskade intäkter jämfört med föregående år har vi genomfört viktiga förändringar som lägger grunden för ett framtidssäkrat och innovativt Entropia Universe.

Kvartalets totala nettoomsättning uppgick till 23,7 MSEK, vilket är en nedgång från föregående års omsättning på 46,3 MSEK. Detta har delvis sin förklaring i att vi under slutet av 2023 genomförde förändringar i vår avsättningspolicy för oförbrukade användarmedel. Det ledde till en engångseffekt under fjolårets sista kvartal på cirka 11,7 MSEK. Under kvartalet såg vi även en nedgång i aktiviteten i Entropia Universe. Vi tror bestämt att omsättningen kommer att återhämtas när vi har tagit oss igenom en period av intensiv utveckling och integration av ny teknisk infrastruktur. Justerat för aktiverat arbete har vi ett rörelseresultat före avskrivningar på 2,6 MSEK under kvartalet.

Vi avslutar året med en stark balansräkning och en stabil finansiell position. Förvaltningen av MindArks överskottslikviditet har genererat en god avkastning under året. Det bokförda värdet av likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick till 33,5 MSEK men det verkliga värdet ligger på 35,9 MSEK vid årsskiftet. Tillsammans med att vi inte har några räntebärande skulder ger detta oss en mycket stabil ställning inför det nya året.

Vår fokus framåt ligger på att fortsätta skapa innovativa lösningar för våra användare och expandera till nya användare. Vi inledde 2025 med att släppa uppdateringen "Howling Universe" som introducerar en expansion av universumet med fantastisk grafik, spännande innehåll och spelsystem. Detta har mottagits mycket väl av användarna som nu successivt välkomnas till ett modernare, fräschare och mer episkt Entropia Universe.

Vi är förväntansfulla inför 2025 och ser fram emot att bit för bit rulla ut mattan till ett Entropia Universe i en helt ny skepnad.

## LEIF EVANDER ANDERSSON

t.f. VD MindArk PE AB (publ)



# TEKNISK UTVECKLING AV ENTROPIA UNIVERSE Q4 2024

En rad tekniska framsteg har introducerats i Entropia Universe under årets sista kvartal. S.E.N.S.E.-systemet, som lanserades under Q3, har fått ytterligare funktionalitet, vilket gör att NPC:er (Non-player character) kan uppvisa mer verklighetstrogna och kontextmedvetna interaktioner. NPC:erna har fått en medvetenhet som gör det möjligt för dem att referera till sin omgivning. De har även börjat använda chattbubblor när användare går i närheten och kan, med stöd av tidigare interaktioner och unika personligheter, samtala med användare på ett dynamiskt sätt. Konversationerna blir mer naturliga och har mer fokus på meningsfulla utbyten. Dessutom kan NPC:er nu erbjuda klickbara länkar till waypoints, kartplatser, teleportörer, andra NPC:er, terminaler och olika objekt i världen, vilket förbättrar navigering och utforskning.

Som ett nytt tillägg har MindArk utvecklat ett förbättrat system för NPC:er som ger dem möjlighet att skapa dynamiska uppdrag, kompletta med trovärdiga berättelser och tydliga motiv för varje uppdrag. Genom att utnyttja sin medvetenhet om sin omgivning tar NPC:erna nu hänsyn till olika parametrar - inklusive sin egen personlighet, bakgrund och faktorer i spelet såsom närliggande varelser, varelsers styrka och lämplig nivåbalansering - för att skapa helt unika uppdrag varje dag.

Dessutom kan NPC:er spåra uppdrag från början till slut och bevaka användarens framsteg för att avgöra om de ska tilldela nya utmaningar eller uppmana dem att hämta sina belöningar och mycket mer.



A fantastical winter landscape with two large creatures. On the left is a creature with a textured, brownish-green body and a glowing red eye. On the right is a creature with a brown, shaggy body and a glowing blue eye. The background is a snowy field with evergreen trees and a sky filled with falling blue particles and streaks of light. The text "FINANSIELL INFORMATION" is centered in the middle of the image.

# FINANSIELL INFORMATION



## RESULTATRÄKNING

(I tusentals SEK)	2024-10-01 - 2024-12-31	2023-10-01 - 2023-12-31	2024-01-01 - 2024-12-31	2023-01-01 - 2023-12-31
Nettoomsättning	23 741	46 266	90 668	121 956
Aktiverat arbete för egen räkning	5 428	4 783	20 848	26 205
Övriga rörelseintäkter	70	1 491	593	1 858
<b>Summa intäkter</b>	<b>29 239</b>	<b>52 540</b>	<b>112 109</b>	<b>150 019</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Övriga externa kostnader	-11 042	-11 818	-44 233	-51 055
Personalkostnader	-10 219	-10 706	-39 966	-63 884
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-4 969	-4 023	-18 420	-14 796
<b>Summa rörelsekostnader</b>	<b>-26 230</b>	<b>-26 547</b>	<b>-102 619</b>	<b>-129 735</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>3 009</b>	<b>25 993</b>	<b>9 490</b>	<b>20 284</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>				
Resultat från andelar i koncernföretag	-1	97	-1	97
Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar	-202	-1 173	680	-1 068
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	-349	131	-116	155
Räntekostnader och liknande resultatposter	-166	-84	-166	-85
Valutakursdifferenser	-3 136	1 875	-3 852	-192
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-3 854</b>	<b>846</b>	<b>-3 455</b>	<b>-1 093</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-845</b>	<b>26 839</b>	<b>6 035</b>	<b>19 191</b>
Bokslutsdispositioner	0	5 162	0	5 162
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-845</b>	<b>32 001</b>	<b>6 035</b>	<b>24 353</b>
Skatt på periodens resultat	1 491	-3 893	-1 163	-5 384
<b>Periodens resultat</b>	<b>646</b>	<b>28 108</b>	<b>4 872</b>	<b>18 969</b>



## BALANSRÄKNING

(I tusentals SEK)	2024-12-31	2023-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Entropia Platform och Entropia Universe	103 628	98 515
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5 820	4 231
<b>Summa immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>109 448</b>	<b>102 746</b>
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier och datorer	3 550	2 934
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>	<b>3 550</b>	<b>2 934</b>
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	0	1 143
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1	202
<b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>	<b>1</b>	<b>1 345</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>112 999</b>	<b>107 025</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
<i>Varulager m m</i>		
Färdiga varor och handelsvaror	90	100
<b>Summa varulager m m</b>	<b>90</b>	<b>100</b>
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	445	389
Fordringar på betalningsförmedlare	1 350	2 166
Aktuella skattefordringar	3 711	0
Övriga fordringar	788	3 191
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 631	2 901
<b>Summa fordringar</b>	<b>8 925</b>	<b>8 647</b>
<i>Kortfristiga placeringar</i>		
Övriga kortfristiga placeringar	11 951	9 594
<i>Likvida medel</i>	21 524	26 989
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>42 610</b>	<b>45 330</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>155 489</b>	<b>152 355</b>

(I tusentals SEK)	2024-12-31	2023-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>		
<b>Bundet eget kapital</b>		
Aktiekapital	1 576	1 576
Uppskrivningsfond	16 102	18 786
Reservfond	50	50
Fond för utvecklingsutgifter	79 864	71 370
<b>Summa bundet eget kapital</b>	<b>97 592</b>	<b>91 782</b>
<b>Fritt eget kapital</b>		
Överkursfond	33 951	33 951
Balanserad vinst eller förlust	-44 524	-57 683
Periodens resultat	4 872	18 969
<b>Summa fritt eget kapital</b>	<b>-5 701</b>	<b>-4 763</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>91 891</b>	<b>87 019</b>
Obeskattade reserver	0	0
<b>Avsättningar</b>		
Avsättningar för oförbrukade användarmedel	35 204	33 003
Uppskjuten skatteskuld	10 276	9 897
<b>Summa avsättningar &amp; uppskjuten skatteskuld</b>	<b>45 480</b>	<b>42 900</b>
<b>Långfristiga skulder</b>		
Övriga skulder	49	45
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>49</b>	<b>45</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>		
Leverantörsskulder	1 445	2 739
Skulder till koncernföretag	0	1 100
Aktuella skatteskulder	0	110
Övriga skulder	6 007	4 405
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	10 617	14 038
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>18 069</b>	<b>22 391</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>155 489</b>	<b>152 355</b>



## KASSAFLÖDESANALYS

(I tusentals SEK)	2024-10-01 - 2024-12-31	2023-10-01 - 2023-12-31	2024-01-01 - 2024-12-31	2023-01-01 - 2023-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Rörelseresultat före finansiella poster	3 009	25 992	9 490	20 284
Justering för avskrivningar	4 969	4 023	18 420	14 796
Justering för övriga poster som inte ingår i kassaflödet mm	-6 060	-18 756	-23 372	-40 178
	<b>1 918</b>	<b>11 259</b>	<b>4 538</b>	<b>-5 098</b>
Erhållen ränta	233	132	466	156
Erlagd ränta	0	0	0	-71
Betald inkomstskatt	-738	2 119	-4 604	-5 516
	<b>1 413</b>	<b>13 510</b>	<b>400</b>	<b>-10 529</b>
Ökning/minskning varulager	2	32	10	56
Ökning/minskning kundfordringar	4	3	-57	21
Ökning/minskning övriga kortfristiga fordringar	-374	-1 157	567	4 871
Ökning/minskning leverantörsskulder	-385	-88	-1 294	-1 418
Ökning/minskning övriga kortfristiga rörelseskulder	-1 934	-2 917	-3 667	3 068
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-1 274</b>	<b>9 383</b>	<b>-4 041</b>	<b>-3 931</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	0	0	0	-207
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-130	-29	-1 958	-770
Likvidering av dotterbolag	1 141		1 141	
Avyttring/amorteringar av övriga finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	4
Ökning/minskning kortfristiga finansiella placeringar & fordringar	-19	0	-1 474	-625
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>992</b>	<b>-29</b>	<b>-2 291</b>	<b>-1 598</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-282</b>	<b>9 354</b>	<b>-6 332</b>	<b>-5 529</b>
Likvida medel vid periodens början	21 624	18 042	26 988	32 750
Kursdifferens i likvida medel	182	-397	868	-233
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>21 524</b>	<b>26 999</b>	<b>21 524</b>	<b>26 988</b>



# KOMMENTARER TILL FINANSIELL ÖVERSIKT

## OFÖRBRUKADE ANVÄNDARMEDEL UNDER Q4 2024

Alla användare i Entropia Universe har ett konto in-game där kontanta medel i form av den virtuella in-gamevalutan PED och/eller föremål placeras. Summan av dessa kontanta medel och digitala föremål är användarens oförbrukade medel. Den totala summan "av användare ännu ej förbrukade tillgångar" är ett föränderligt belopp som varierar med de olika aktiviteterna inom Entropia Universe. De senaste 8 åren har som minst 20,1% av insatta medel tagits ut av användarna och som mest 26,5%. Resten har förbrukats eller kvarstått på användarnas konton i form av digitala inventarier eller kontanta medel i form av den virtuella valutan PED.

Det är en förutsättning för fortlevnaden av Entropia Universe att MindArk betalar ut begärda uttag och därför ska den delen av de oförbrukade användarmedlen, som sannolikt blir ett uttag, skuldföras. Oförbrukade användarmedel har minskat något under fjärde kvartalet 2024, från 141,3 miljoner PED till 141 miljoner PED, en minskning på 0,3 miljoner PED. Det totala beloppet ökade dock kraftigt i SEK då växelkursen SEK/USD har ökat från 10,09 SEK/USD sista september 2024 till 11 SEK/USD sista december 2024 (10 PED = 1 USD). Det resulterade i en ökning med 12,5 MSEK, från 142,6 MSEK till 155,1 MSEK.

Per den 31 december 2024, uppgick den totala skulden för oförbrukade användarmedel till 141 miljoner PED. Avsättningsprocenten för oförbrukade användarmedel beräknas på den femåriga genomsnittssiffran för uttag i procent av insättningar. Det ger en avsättningsprocent för oförbrukade användarmedel på 22,7% (22,8% i Q3 2024). Baserat på det uppskattar bolaget den reella skulden per den sista december 2024 till 32 miljoner PED vilket motsvarar 35,2 MSEK.





## VERKSAMHETEN UNDER OKTOBER – DECEMBER 2024

Nettoomsättningen för det fjärde kvartalet uppgick till 23,7 MSEK (46,3 MSEK). Den betydande minskningen under kvartalet mot samma kvartal föregående förklaras huvudsakligen av en ny policy för avsättning av oförbrukade användarmedel som infördes under fjärde kvartalet föregående år, vilket resulterade i en engångseffekt på 11,7 MSEK år 2023. Utöver detta påverkades omsättningen negativt av en minskad aktivitet i Entropia Universe.

Den genomsnittliga dollarkursen under kvartalet var i linje med föregående års fjärde kvartal och uppgick till 10,75 SEK/USD jämfört med 10,67 SEK/USD samma period föregående år.

Aktiverade utvecklingskostnader under kvartalet uppgick till 5,4 MSEK (4,8 MSEK). Övriga rörelseintäkter uppgick till 70 KSEK (1,5 MSEK), vilket medförde att de totala intäkterna för perioden uppgick till 29,2 MSEK (52,5 MSEK).

Rörelsekostnaderna för kvartalet uppgick till 26,2 MSEK (26,5 MSEK). Externa kostnader minskade med 776 KSEK jämfört med samma period föregående år, främst till följd av lägre konsultkostnader. Även personalkostnaderna minskade något, med 487 KSEK jämfört med föregående års fjärde kvartal.

Avskrivningskostnaderna ökade däremot, vilket är en följd av att aktiverade utvecklingskostnader har ökat med 20,8 MSEK under de senaste tolv månaderna. Detta resulterade i en ökning av avskrivningar med 946 KSEK under kvartalet, främst hänförlig till balanserade utvecklingskostnader.

Rörelseresultatet för kvartalet uppgick till 3 MSEK (26 MSEK). Skälen till det minskade rörelseresultatet återges i första stycket ovan. Finansiella poster uppgick till -3,9 MSEK (846 KSEK), där den största enskilda posten var en negativ valutajusterings av oförbrukade användarmedel på -3,3 MSEK. Justeringen berodde på att dollarkursen steg från 10,09 SEK/USD vid utgången av tredje kvartalet till 11,00 SEK/USD vid december månads slut. Denna justering är av bokföringsmässig karaktär och påverkar inte bolagets likviditet.

Resultatet före skatt uppgick till -845 KSEK (32 MSEK). Skatt på periodens resultat avsåg förändringar i uppskjuten skatteskuld, vilken vid periodens utgång helt hänförde sig till temporära skillnader mellan bokförda och skattemässiga värden på bolagets tillgångar.

### Resultat per aktie

Resultat efter skatt för bolaget för fjärde kvartalet uppgår till 646 KSEK. Fördelat på 31,5 miljoner aktier uppgår således resultat per aktie till 0,02 SEK (0,89 SEK per aktie, fördelat på samma antal aktier). För helåret uppgår resultatet efter skatt till 4,9 MSEK. Fördelat på 31,5 miljoner aktier uppgår resultatet till 0,15 SEK per aktie (0,60 SEK per aktie, fördelat på samma antal aktier).



### Investeringar

Aktiveringen i balansräkningen av löne- och konsultkostnader för utveckling av Entropia Universe uppgår för kvartalet till 5,4 MSEK (4,8 MSEK). De aktiverade beloppen redovisas vid rubriken anläggningstillgångar i balansräkningen respektive totala intäkter i resultaträkningen. Övriga investeringar under kvartalet på 130 KSEK (30 KSEK) avser investeringar av främst datorer och servrar.

### Valutarisker och finansiella instrument

Samtliga ekonomiska transaktioner inom Entropia Universe sker i den virtuella in-game valutan PED. Alla växlingstransaktioner till och från PED kontrolleras av MindArk. Vidare återköper MindArk PED till en fast växelkurs mot USD (10 PED = 1 USD). Växlingskursen mellan USD och MindArks redovisningsvaluta SEK har fluktuerat något under Q4, mellan som lägst 10,09 SEK per USD till som högst 11,09 SEK per USD. Insättningar till MindArks bankkonton (direkt eller via betalningsförmedlare) i utländsk valuta, främst USD, omräknas till SEK enligt löpande dagskurs. Bolagets intäkter i PED omräknas via USD till SEK till månadens genomsnittskurs för USD.

Tillgångar och skulder i utländsk valuta har omräknats till kursen per den 31 december 2024 vilken uppgick till 11 SEK per USD. Vid kraftiga svängningar i växelkursen mellan SEK och USD leder det till stora variationer i MindArks redovisade intäkter under året. Bolaget terminsäkrar sex månader framåt 50% av det valutainflöde i USD, som ska växlas till SEK, det vill säga, det som är kvar när bolagets utbetalningar i USD är gjorda. Denna valutapolicy medför att bolaget kraftigt minskar sin valutaexponering.

### Eget kapital

MindArks egna kapital uppgår till 91,9 MSEK vid periodens slut fördelat på 31,5 miljoner aktier. Det justerade egna kapitalet per aktie uppgår till 2,91 SEK per aktie (2,76 SEK per aktie). Vid en extra bolagsstämma den 15 november 2021 togs beslut om en riktad nyemission av högst 7 881 156 teckningsoptioner (teckningsoptioner Serie 2 2021/2025) till Bolagets anställda som ett incitamentsprogram. Vid fullt utnyttjande av optionsrätter för teckning av nya aktier kommer aktiekapitalet att öka med 78 811,56 SEK och utspädning av befintliga aktier och röster med 4,8 procent. Optionerna löper ut 2025 och lösenpriset är 15 SEK per aktie. Bolaget har inga andra utelöpande optionsprogram eller värdepapper som kan leda till utspädningseffekter för aktieägarna.





---

### Ställda säkerheter

Bolaget har en företagsinteckning på 3 MSEK för en outnyttjad checkkredit hos SEB.

### Medarbetare

Vid periodens slut arbetade totalt 39 (39) personer varav 9 (10) kvinnor i Bolaget.

### Rapporteringsperiod

Rapporten avser perioden 1 oktober – 31 december 2024 samt 1 januari – 31 december 2024.

### Avrundning

Alla belopp i rapporten anges i tusental kronor om inte annat anges. Avrundningsfel kan förekomma i tabeller som summerar flera belopp.



# AKTIEN & AKTIEÄGARE

## Ägarförhållanden per 31 december 2024

MindArk PE AB (publ), org. nr. 556640-4769 är ett publikt bolag som noterades på Spotlight Stock Market den 27 januari 2023. Aktien innehar ISIN-koden SE0019354358 och handlas under kortnamnet MNDRK. Ägaröversikten visar förhållandena per 31 december 2024. Informationen är hämtad från Euroclear Sweden som handhar Bolagets aktiebok.

Aktieägare	Andel	Röster
Tetiana Karunna*	34,89%	34,89%
Fam. Bothén**	19,34%	19,34%
Nordic Tender Holdings	3,49%	3,49%
Mindarkkoncernens Vinstandelsstiftelse	1,89%	1,89%
Kronboken	1,41%	1,41%
Lars Hammarström	1,26%	1,26%
Övriga cirka 900 stycken	37,72%	37,72%
<b>Totalt</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>

\*Närstående till grundaren Jan Welter Timkrans

\*\*Privat & via bolag

## Antal aktier

MindArk hade 31 524 625 aktier utestående per den 31 december 2024. Kvotvärdet uppgick till 0,05 SEK.





# ÖVRIG INFORMATION

## Redovisningsprinciper

Kvartalsrapporten är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). De redovisningsprinciper som tillämpas i denna rapport framgår av årsredovisningen för 2023.

## Väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer

MindArks verksamhet, finansiella ställning och resultat kan påverkas av ett antal risker och osäkerhetsfaktorer. Dessa finns beskrivna i årsredovisningen för 2023.

Inga händelser av väsentlig betydelse har inträffat under perioden som påverkar eller förändrar beskrivningarna av Bolagets risker och hantering av dessa.

## Närstående transaktioner

Inga transaktioner som väsentligen påverkat Bolagets resultat och finansiella ställning har genomförts med närstående under perioden.

## Revisor

Denna delårsrapport är inte granskad av Bolagets revisor.

## Finansiell kalender

Årsredovisning 2024	2025-03-26
Årsstämma 2025	2025-04-23
Delårsrapport kvartal 1 2025	2025-05-28
Delårsrapport kvartal 2 2025	2025-08-28



# STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och t.f. VD ger sin försäkran om att denna delårsrapport ger en rättvisande översikt över bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Göteborg 28 februari 2025

**Björn Dierks**  
Ordförande

**Leif Evander Andersson**  
Ledamot & t.f. VD

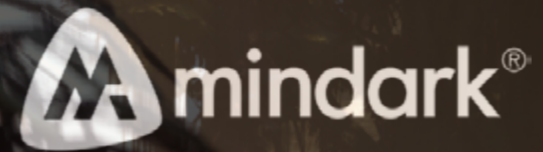
**Karl Linus Norén**  
Ledamot

**Klas Moreau**  
Ledamot

## ORDLISTA

<b>Project Entropia Dollar (PED)</b>	In-game valutan som används i Entropia Universe som har en fast växelkurs mot amerikanska dollarn (USD)
<b>MMORPG</b>	Genre inom datorspel där ett stort antal användare interagerar med varandra i en virtuell värld
<b>Virtuell värld</b>	En datorgenererad miljö där användare kan interagera med en digital omgivning och ofta även med andra användare i realtid
<b>Free-to-play</b>	Spelet är gratis att ladda ner och utvecklarens intäkter kommer istället från mikrotransaktioner i spelet
<b>Oförbrukade användarmedel</b>	Den totala summan av användares ännu ej förbrukade tillgångar
<b>Real Cash Economy (RCE)</b>	Ett ekonomiskt system vilket innebär att föremål och valuta i den virtuella världen även har ett verkligt värde
<b>Q4</b>	Fjärde kvartalet av räkenskapsåret
<b>EBITDA</b>	Rörelseresultat före avskrivningar





**MindArk PE AB (publ)**  
Masthamnsgatan 5  
413 29 Göteborg  
031-607 260  
info@mindark.com

[www.mindark.com](http://www.mindark.com)

[www.entropiauniverse.com](http://www.entropiauniverse.com)